

Característica

TAMANHO



MOSTRA O QUANTO UM ANIMAL PODE CRESCER

- **Muito pequeno:** cabe na palma da mão e se esconde em folhas, cascas e buracos.
- **Pequeno:** do tamanho de uma mão grande; entra em tocas e se move rápido na vegetação.
- **Médio:** parecido com um cachorro pequeno; deixa rastros fáceis de ver e usa trilhas curtas.
- **Grande:** parecido com um porco-do-mato; precisa de mais território e costuma derrubar galhos e folhas ao passar.
- **Muito grande:** do tamanho de um boi ou maior; marca a paisagem com pegadas fortes e abre caminhos na mata.

Característica

VELOCIDADE



**MOSTRA O QUÃO RÁPIDO UM ANIMAL SE MOVE PARA
CAÇAR, FUGIR E ATRAVESSAR O AMBIENTE**

- **Muito lento:** se move devagar e depende de esconderijo e calma.
- **Lento:** anda sem pressa, se protege com tocas, casco ou espinhos.
- **Médio:** corre bem por curtas distâncias.
- **Rápido:** faz arrancadas, foge e caça com agilidade.
- **Muito rápido:** cruza grandes trechos em pouco tempo e surpreende presas ou predadores.

Característica

TEMPO DE VIDA



MOSTRA QUANTOS ANOS UM ANIMAL PODE VIVER

- **Muito curto:** vive poucos meses até 1 ano.
- **Curto:** vive de 1 a 3 anos.
- **Médio:** vive de 4 a 10 anos.
- **Longo:** vive de 11 a 30 anos.
- **Muito longo:** pode passar de 30 anos.

Característica

ADAPTAÇÃO



MOSTRA O QUANTO UM ANIMAL CONSEGUE RESISTIR ÀS MUDANÇAS NO AMBIENTE, COMO CALOR, FALTA DE ÁGUA OU ALTERAÇÕES NA FLORESTA

- **Muito baixa:** sofre rápido com calor, seca e mudança no território.
- **Baixa:** resiste um pouco, mas depende de condições bem estáveis.
- **Média:** muda horários e caminhos, aguenta variações por um tempo.
- **Alta:** se ajusta a falta de água e mudanças na floresta sem sumir do lugar.
- **Muito alta:** vive bem em muitos tipos de ambiente e se recupera depois de mudanças fortes.

Característica

POSIÇÃO ALIMENTAR



MOSTRA A RELAÇÃO DOS SERES VIVOS POR MEIO DA ALIMENTAÇÃO, OU SEJA, QUEM SE ALIMENTA DE QUEM

- **Produtor:** faz seu próprio alimento, como plantas e algas.
- **Consumidor primário:** come plantas, frutos, sementes ou algas.
- **Consumidor secundário:** come animais que comem plantas, como insetos e pequenos bichos.
- **Consumidor terciário:** caça outros carnívoros, ajuda a controlar populações.
- **Predador de topo:** tem poucos inimigos naturais e influencia todo o equilíbrio do lugar.

Característica

ESPERTEZA



MOSTRA A CAPACIDADE DO ANIMAL DE APRENDER, SE ADAPTAR E RESOLVER SITUAÇÕES NA NATUREZA

- **Baixa:** repete os mesmos caminhos e hábitos, muda pouco.
- **Média-baixa:** aprende devagar, copia o que vê, mas com limite.
- **Média:** adapta algumas rotas e horários quando o lugar muda.
- **Alta:** resolve problemas, usa estratégia e aprende rápido.
- **Muito alta:** cria jeitos novos, ensina outros e se ajusta a mudanças grandes.